**요구사항 정의서**







**팀명 : Woof**

**조원 : 강문혜 강지흔 이창훈 임연진**

**한화시스템 BEYOND CAMP 2기 - 1st project**

**목차**

**1. 프로젝트 개요**

1.1 프로젝트 소개 ----------------------------------------------------------- 3p

1.2 프로젝트 배경 ----------------------------------------------------------- 4p

1.3 업무 배경도 (Context diagram) --------------------------------------- 5p

**2. 설계**

2.1 ERD --------------------------------------------------------------------- 6p

2.2 릴레이션 스키마 -------------------------------------------------------7p

**3. 구현**

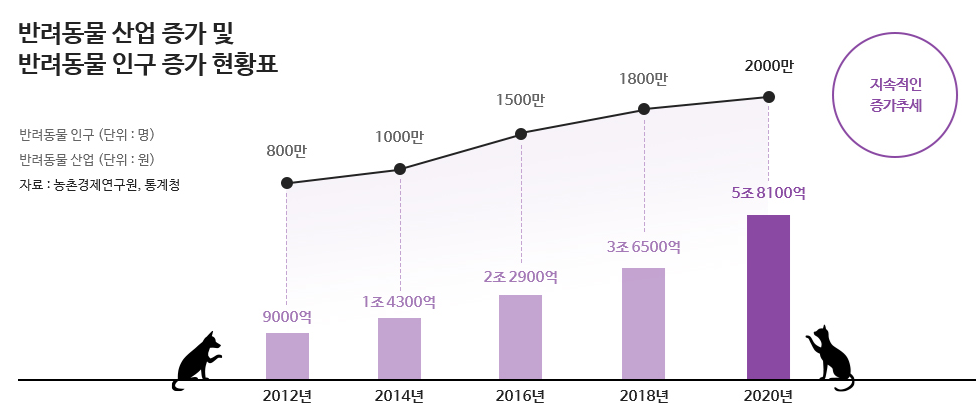
3.1 릴레이션 ----------------------------------------------------------------------- 9p

3.2 기능별 쿼리 ------------------------------------------------------------------- 10p

3.3 시스템 아키텍처 -------------------------------------------------------------- 11p

**1. 프로젝트 개요**

**1.1 프로젝트 소개**



‘Woof’ 서비스는 반려동물에게 필요한 업체를 검색/방문하는데 어려움을 겪는 사용자들을 위해 만들어진 서비스이다.

최근 꾸준히 반려동물 산업과 반려동물 인구가 증가됨과 동시에 사회적으로 소규모가구 또한 증가하면서 집에 반려동물이 혼자 남아있는 시간이 많거나, 사회성이 부족한 반려동물들에 대한 우려가 생겨나고 있다. 반려동물 유치원이나 병원, 미용실 등에 방문을 해야하는데 거대해진 산업에 비해 사람이 다니는 학원/병원/미용실보다 훨씬 검색, 예약 등이 어렵고 방문할 시간이 없다는 의견이 많이 존재한다.

이를 해결하기 위하여 ‘Woof’에서는 사용자 주변의 반려동물 업체의 정보, 사진, 리뷰를 모아서 보여주고, 바쁜 사회인들을 위하여 전문 자격증을 보유한 매니저가 보호자 대신 반려동물과 업체에 대신 방문해주는 서비스를 제공한다.

### **1.2 프로젝트 배경**

### 자료 = 통계청 (인구주택총조사, 장래가구추계:2020~2050)

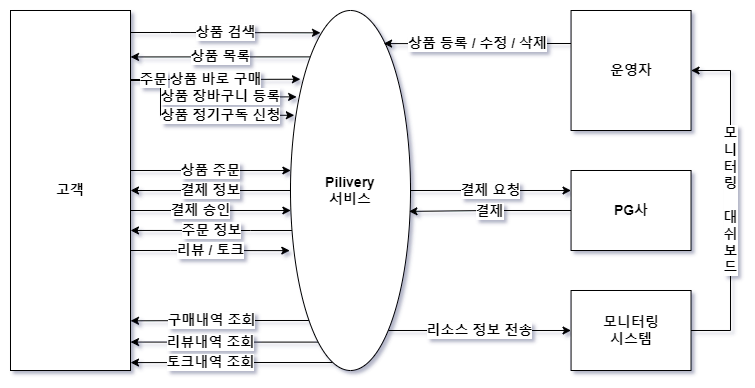
전체 가구 중 1인 가구의 비중은 2005년 20%였으나, 2030년 35.6%, 2050년엔 39.6%에 이를 것으로 전망된다. 반려동물 인구의 증가 역시 늘어나고 있는데 이러면 비교적으로 반려동물 한 마리당 보호자의 수가 줄어들고 있다고 봐야한다.

경제활동이나 개인사정으로 인해 반려동물이 집에서 홀로 보내는 시간이 많다보니 가족과 함께하지 않는 동안에도 안전하게 충분한 자극을 즐길 수 있는 반려동물 유치원의 수요 역시 늘어나고 있다.

‘Woof’ 서비스는 유치원에 반려동물을 데리고 등원시킬 수 있는 여유가 없거나, 다양한 유치원의 프로그램과 양질의 관리, 가격 등을 비교하는 시간이 부족하다던가 하는 등 바쁜 사회인들을 위해 해결방안을 주기 위해 만들어졌다.

현재는 사용자 주변의 유치원, 병원, 미용실에 대한 정보를 제공하고, Woof 매니저를 통해 보호자 대신 원하는 업체로 반려동물을 픽업해주는 서비스를 제공하고 있고, 반려동물 사업이 확대됨에 따라 ‘Woof’의 서비스 역시 다양해질 것으로 기대되고 있다.

## **1.3업무 배경도(Context Diagram)**



# 